

KURIKULUM INFORMATIKA

SEMESTER 1

NO	KODE MK	MATA KULIAH	SKS	PRASYARAT
1	2116121307	Pancasila	2	-
2	2116121309	Bahasa Indonesia	2	-
3	2116121310	Bahasa Inggris	2	-
4	2116341319	Fisika Dasar 1	4	-
5	2116341321	Kalkulus 1	4	-
6	2116341327	Dasar Pemrograman	4	-
7	2116221313	Pengantar Teknologi Informatika	2	-
TOTAL			20	

SEMESTER 2

NO	KODE MK	MATA KULIAH	SKS	PRASYARAT
1	2116121301	Pendidikan Agama	2	-
2	2116121308	Pendidikan Kewarganegaraan	2	-
3	2116121311	Pendidikan Budi Pekerti	2	-
4	2116341320	Fisika Dasar 2	4	Fisika Dasar 1
5	2116341322	Kalkulus 2	4	Kalkulus 1
6	2116342328	Algoritma dan Pemrograman	4	Dasar Pemrograman
7	2116321325	Pengantar Rangkaian Elektrik	2	-
TOTAL			20	

SEMESTER 3

NO	KODE MK	MATA KULIAH	SKS	PRASYARAT
1	2116342429	Struktur Data	4	Algoritma dan Pemrograman
2	2116321426	Sistem Digital	2	Pengantar Rangkaian Elektrik
3	2116342437	Pemrograman Web	3	-
4	2116321435	Organisasi Komputer	2	-
5	2116331430	Basis Data	3	-
6	2116322434	Instalasi Hardware dan Software	3	-
7	2116331423	Matematika Diskrit	3	-
8	2116322432	Komputer Grafis	2	-
TOTAL			22	

SEMESTER 4

NO	KODE MK	MATA KULIAH	SKS	PRASYARAT
1	2116222414	Kewirausahaan	2	-
2	2116342439	Pemrograman Berorientasi Objek	4	Struktur Data
3	2116321436	Manajemen Jaringan	2	Organisasi Komputer
4	2116331431	Manajemen Basis Data	3	Basis Data
5	2116331424	Probabilitas dan Statistik	3	-
6	2116331441	Rekayasa Perangkat Lunak	3	-
7	2116321440	Sistem Operasi	2	-
8	2116222518	Etika Profesi	2	-
TOTAL			21	

SEMESTER 5

NO	KODE MK	MATA KULIAH	SKS	PRASYARAT
1	2116342538	Pemrograman Web Lanjut	4	Pemrograman Web
2	2116331542	Rekayasa Perangkat Lunak Lanjut	3	Rekayasa Perangkat Lunak
3	2116322544	Aplikasi Teknologi Online (e-commerce)	2	-
4	2116332545	Pengolahan Citra Digital	3	-
5	2116332533	Pengantar Animasi dan Multimedia	3	-
6	2116321546	Tata Kelola Teknologi Informasi	2	-
7	2116331549	Kecerdasan Buatan	3	-
TOTAL			20	

SEMESTER 6

NO	KODE MK	MATA KULIAH	SKS	PRASYARAT
1	2116331547	Keamanan Sistem Komputer	3	-
2	2116331548	Kriptografi	3	-
3	2116321543	Manajemen Proyek	2	-
4	2116331550	Interaksi Manusia dan Komputer	3	-
5	2116331551	Analisa dan Perancangan Sistem	3	-
6	2116222518	Kuliah Kerja Profesi	2	-
7	2116321552	Metodologi Penelitian	2	-
8	2116332554 2116332557 2116332560	<i>MK Pilihan 1*</i>	3	-
TOTAL			21	

SEMESTER 7

NO	KODE MK	MATA KULIAH	SKS	PRASYARAT
1	2116141612	KKN	4	- Sudah Mengambil MK minimal 124 sks - IPK >= 2.75
2	2116322653	Proposal Skripsi	2	Metodologi Penelitian
4	2116221616	HAKI	2	-
5	2116221617	Industri Kreatif	2	-
6	2116332655	MK Pilihan 2 **	3	-
	2116332658			
	2116332661			
TOTAL			13	

SEMESTER 8

NO	KODE MK	MATA KULIAH	SKS	PRASYARAT
1	2116361663	Skripsi	6	- Proposal Skripsi - Mengambil Mata Kuliah sebanyak 137 SKS - Nilai CD Maksimal 2 MK
2	2116332662	MK Pilihan 3 ***	3	-
	2116332659			
	2116332662			
TOTAL			9	

*Mata Kuliah Pilihan

NO	KODE MK	MATA KULIAH PILIHAN	SKS	PRASYARAT
Konsentrasi: <i>Networking</i>				
1	2116332554	Jaringan Komputer	3	
2	2116332655	Jaringan Komputer Lanjut	3	
3	2116332656	Keamanan Jaringan	3	
Konsentrasi: <i>Multimedia and Game</i>				
1	2116332557	Audio Video Editing	3	
2	2116332658	Pemrograman Animasi	3	
3	2116332659	Game Edukasi	3	
Konsentrasi: <i>Intelligence System</i>				
1	2116332560	Audit Sistem Informasi	3	
2	2116332661	Information Retrieval	3	
3	2116332662	Data Mining	3	